

# Des maths et du foot

par Frédéric HAVET



<https://terra-numerica.org/>





**Le foot,  
ce n'est pas  
des maths.**

Luis Fernandez  
(1959 -- )

# Programmer un championnat

Tournoi des six nations.



Angleterre



Ecosse



France



Irlande

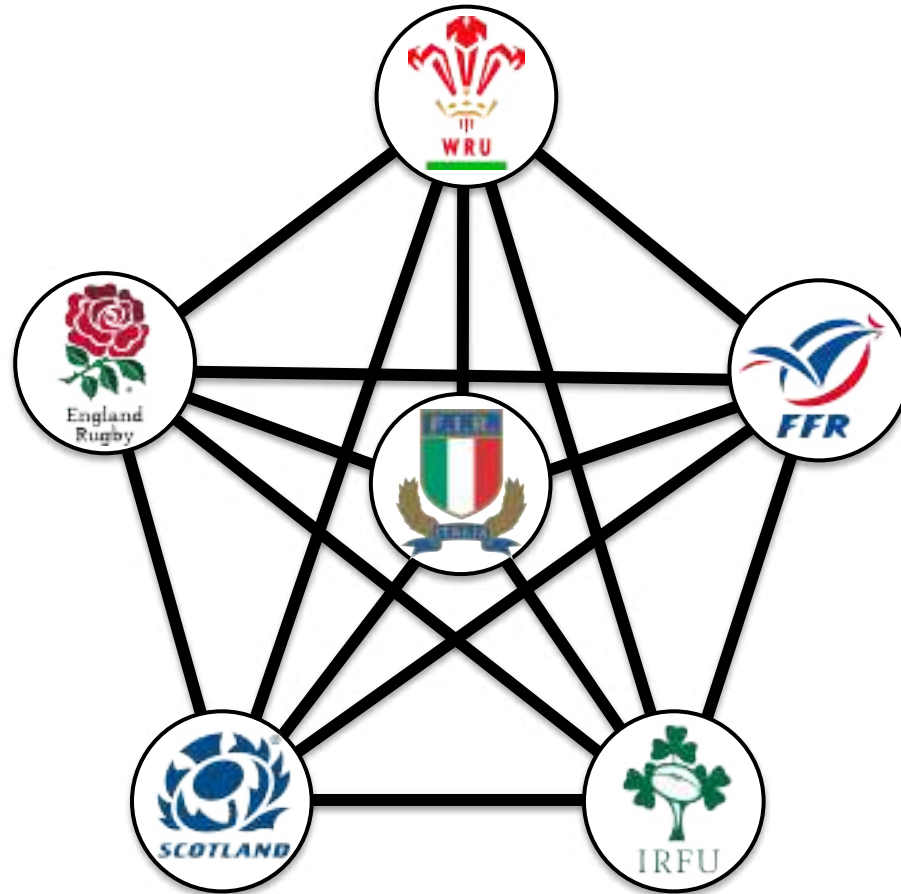


Italie

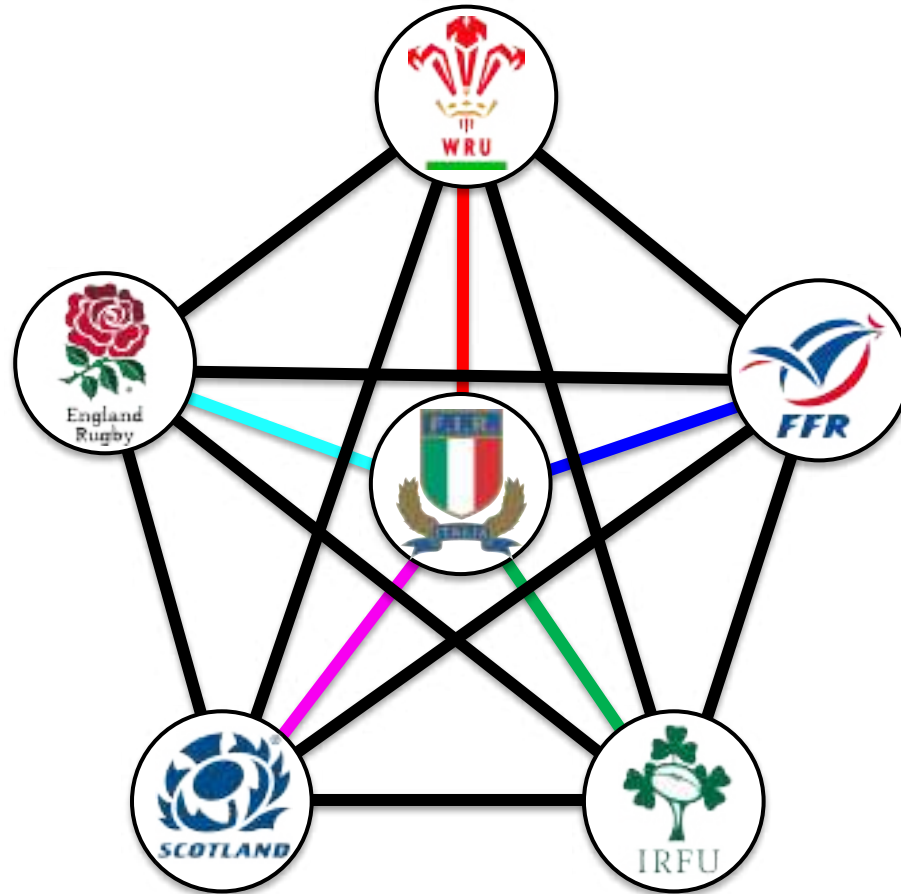


Pays de Galles

# Programmer un championnat



# Programmer un championnat



# Programmer un championnat

## 1ère Journée :

Galles – Italie  
France – Angleterre  
Irlande - Ecosse

## 2ème Journée :

France – Italie  
Irlande – Galles  
Ecosse – Angleterre

## 4ème Journée :

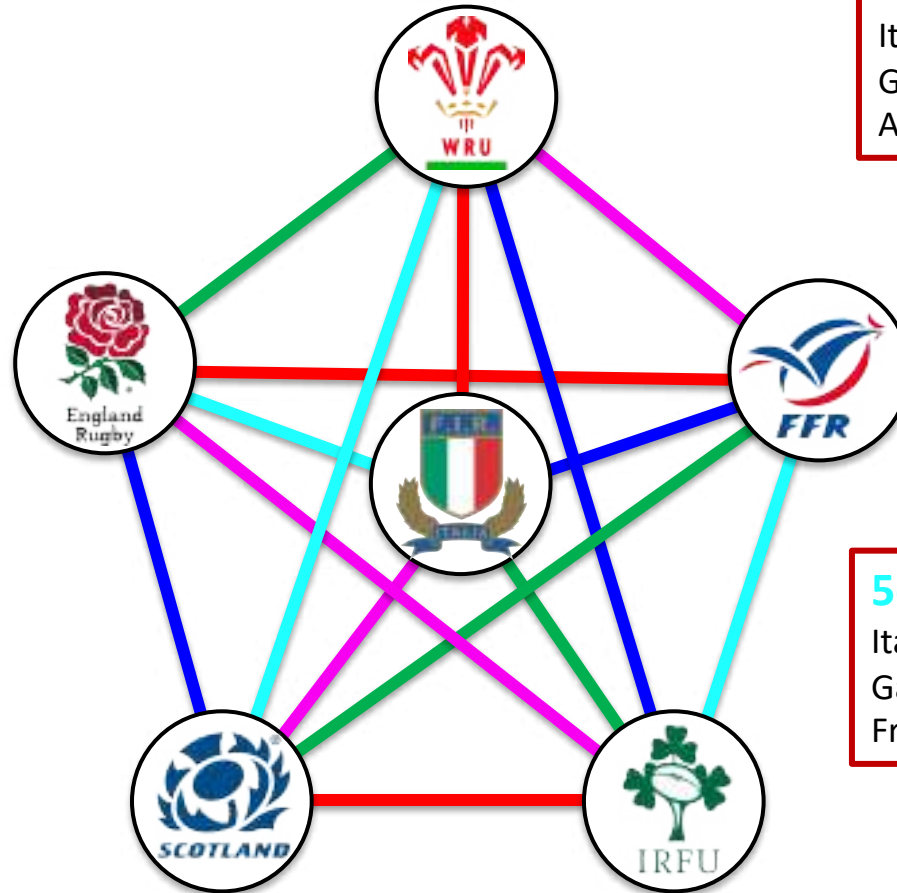
Irlande – Italie  
Ecosse – France  
Angleterre - Galles

## 3ème Journée :

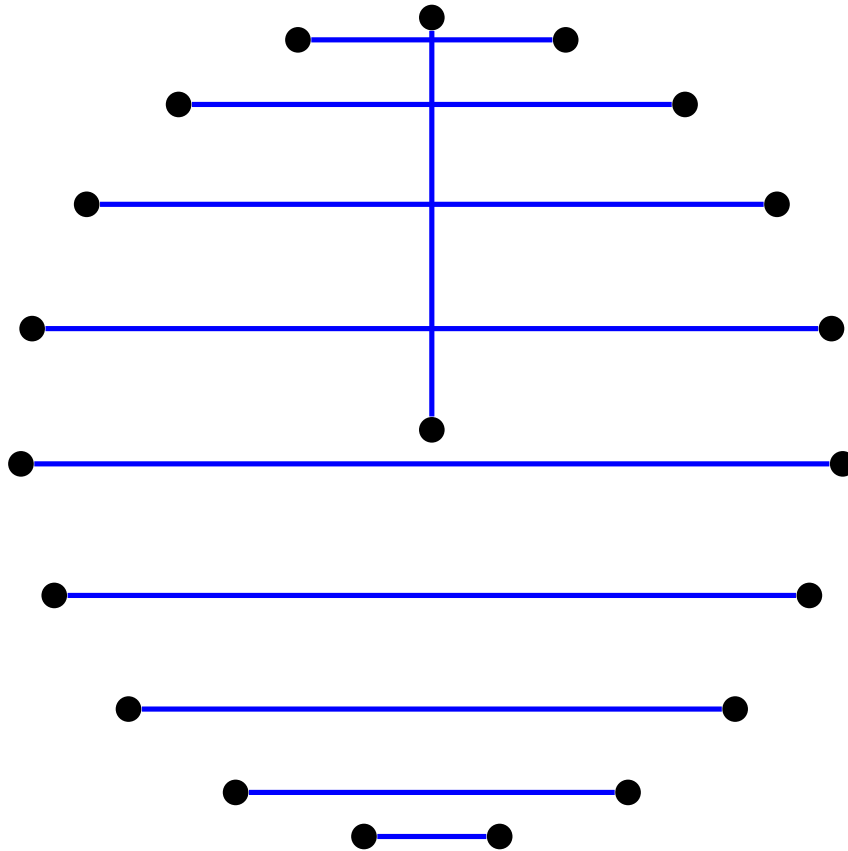
Italie – Ecosse  
Galles – France  
Angleterre - Irlande

## 5ème Journée :

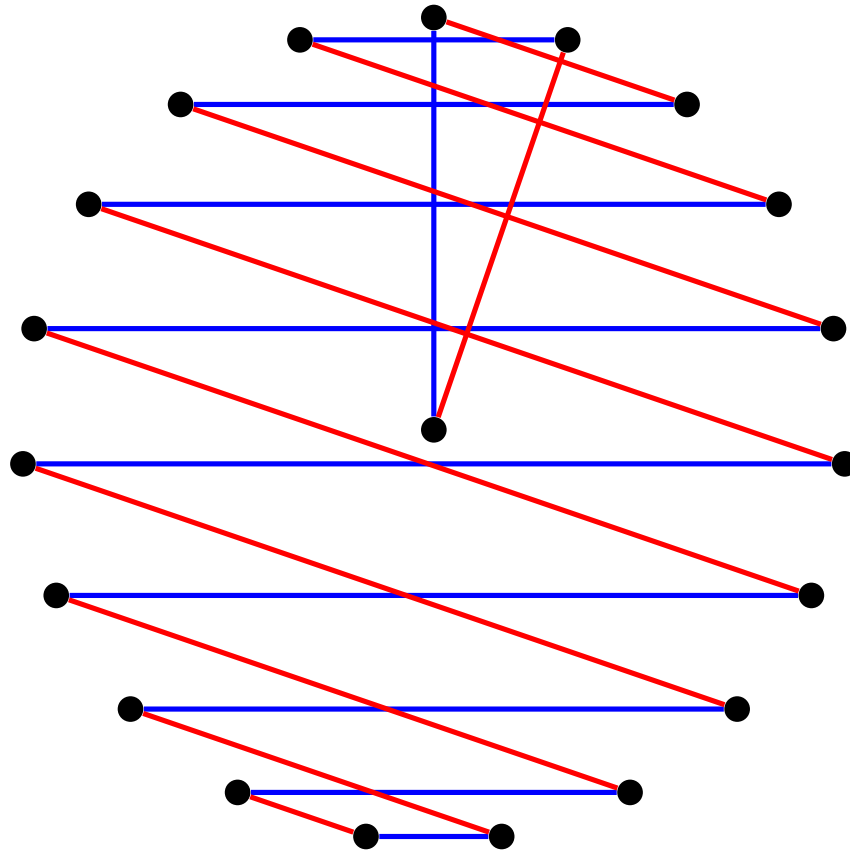
Italie – Angleterre  
Galles – Ecosse  
France - Irlande



# Programmer un championnat



# Programmer un championnat





# Structure du ballon de football



Telstar, Coupe du monde Mexique, 1970.

# Structure du ballon de football



20 hexagones (blancs)

12 pentagones (noirs)

# Structure du ballon de football



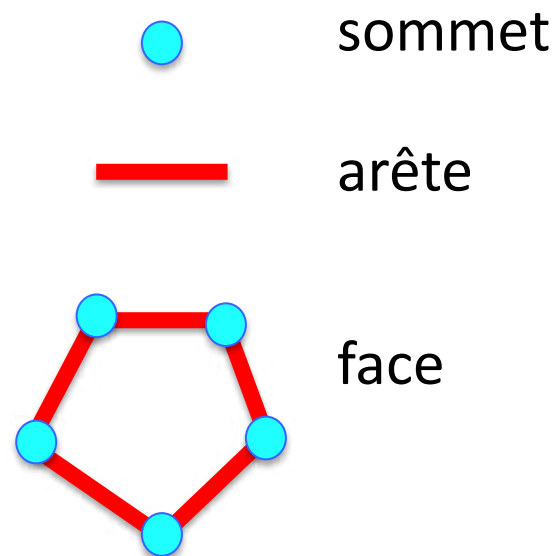
20 hexagones (blancs)

12 pentagones (noirs)

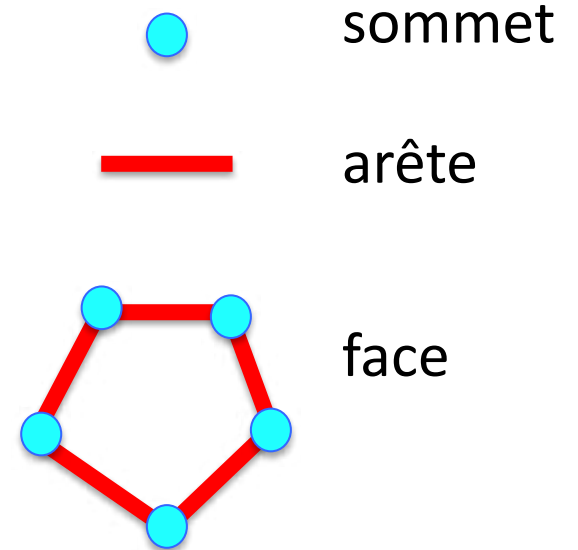
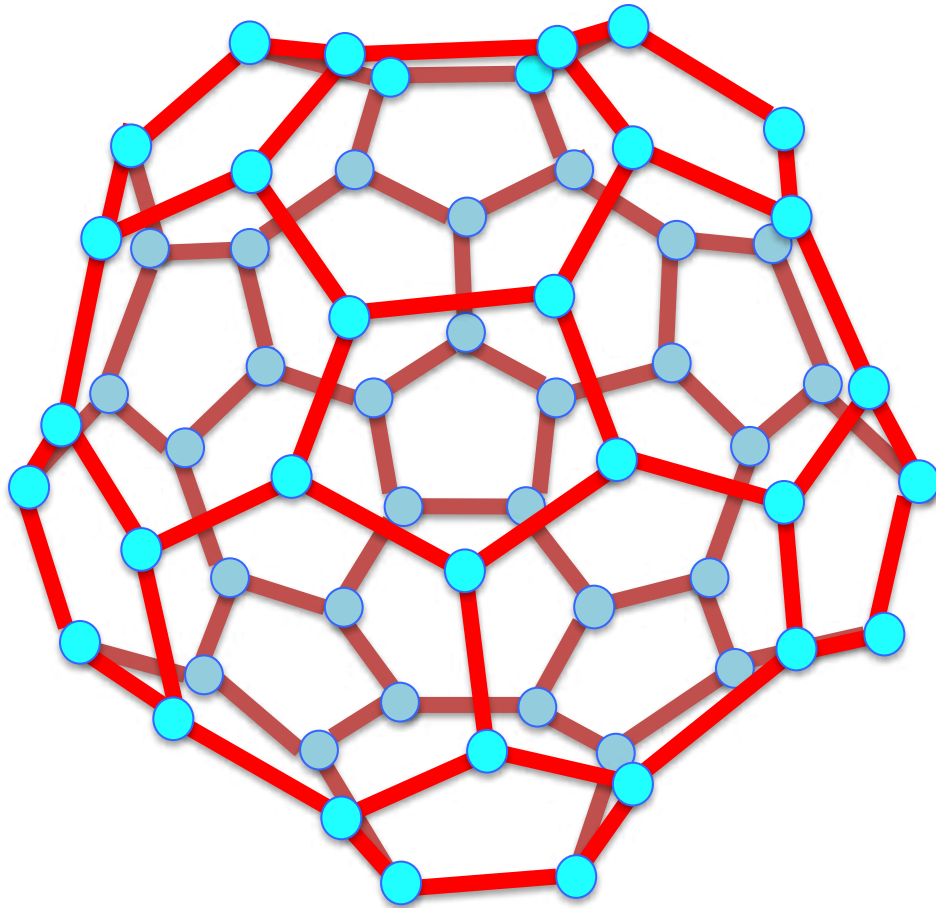
**Pourquoi cela ?**

**Peut-on faire un  
ballon avec un seul  
type de polygones ?**

# Structure du ballon de football



# Structure du ballon de football



C'est un **polyèdre** !

# Les polyèdres

## Formule d'Euler :

nombre de sommets + nombre de faces = nombre d'arêtes + 2

Pour le ballon de foot :

**60 sommets**

**32 faces**

20 hexagones + 12 pentagones

une arête est dans deux faces

$(20 \times 6 + 12 \times 5)/2 =$

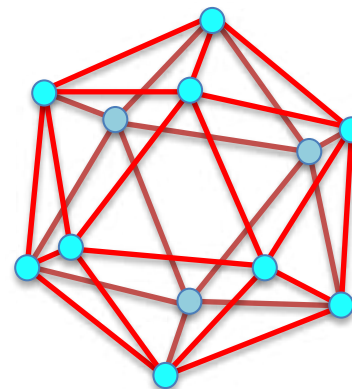
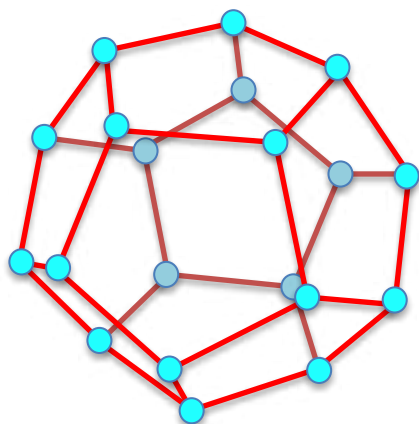
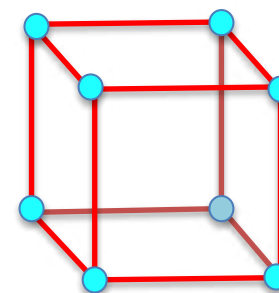
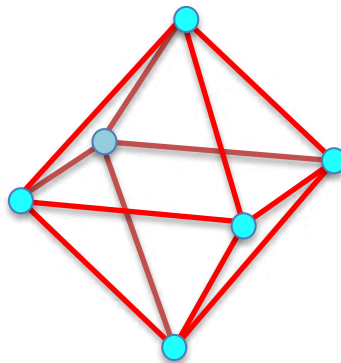
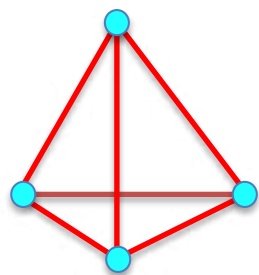
**90 arêtes**

**Leonhard Euler**

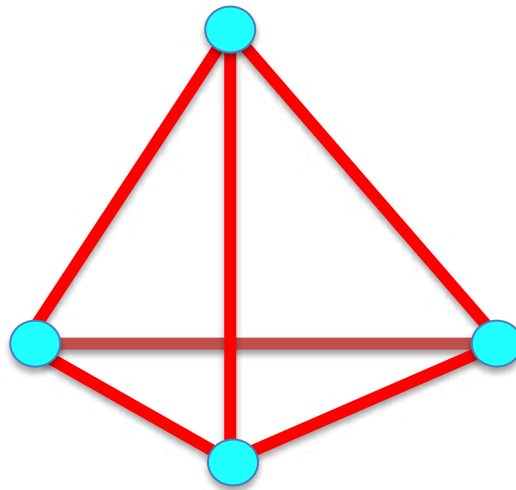
1707 – 1783



# Les polyèdres réguliers



# Le tétraèdre



4 sommets

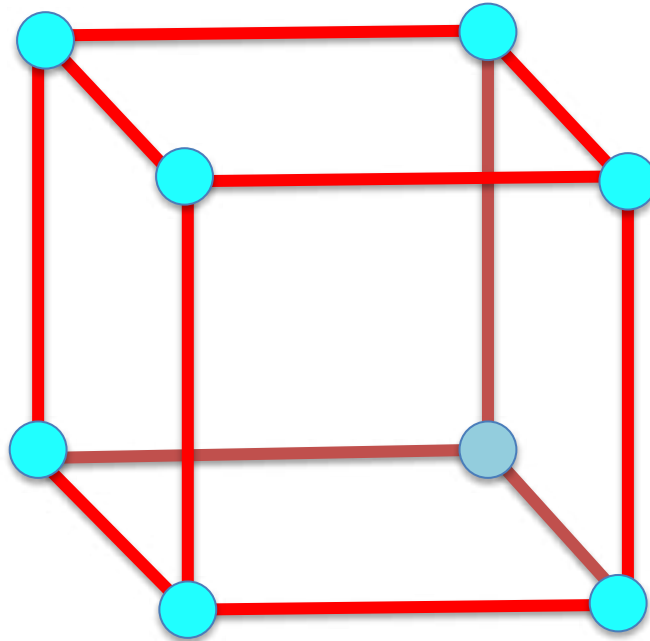
4 faces

6 arêtes

Formule d'Euler :  $4 + 4 = 6 + 2$



# Le cube



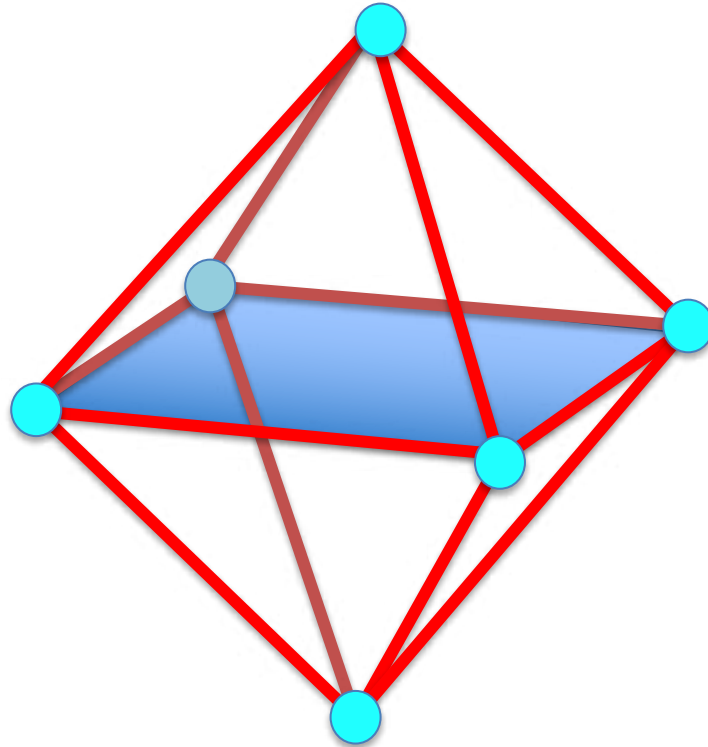
8 sommets

6 faces

12 arêtes

Formule d'Euler :  $8 + 6 = 12 + 2$

# L'octaèdre



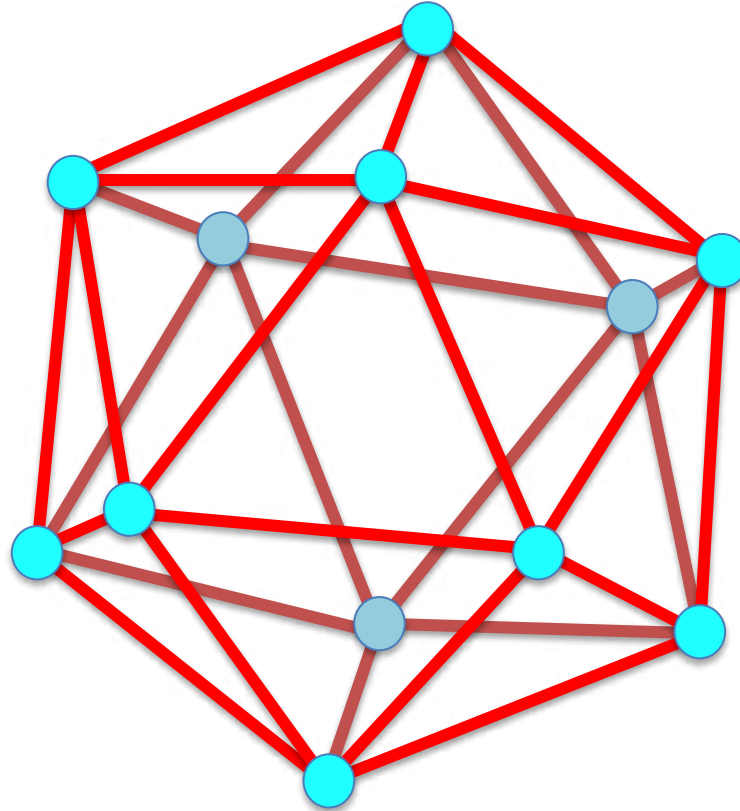
6 sommets

8 faces

12 arêtes

Formule d'Euler :  $6 + 8 = 12 + 2$

# L'icosaèdre



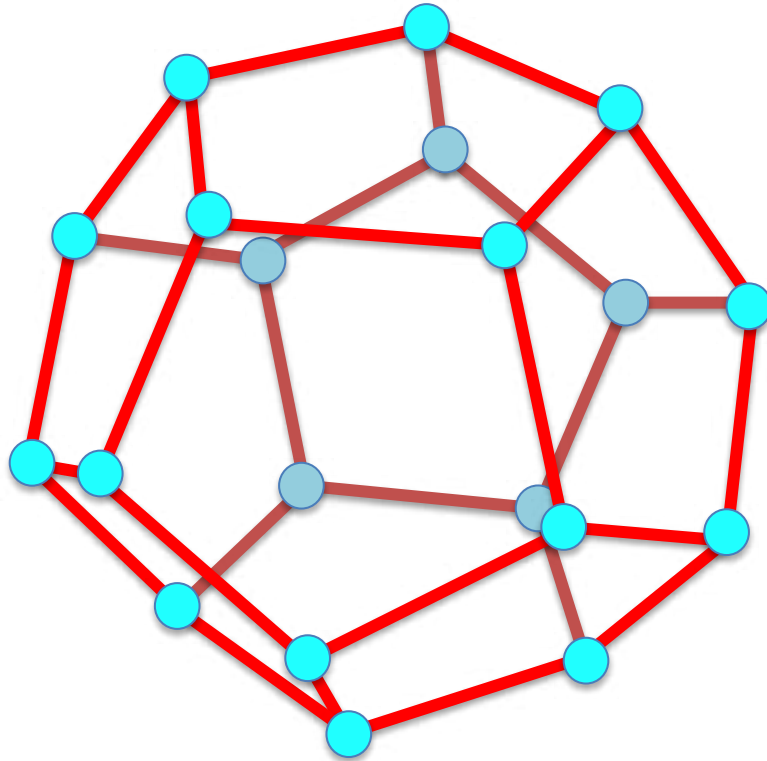
12 sommets

20 faces

30 arêtes

Formule d'Euler :  $12 + 20 = 30 + 2$

# Le dodécaèdre



20 sommets

12 faces

30 arêtes

Formule d'Euler :  $20 + 12 = 30 + 2$

# Un polyèdre avec que des hexagones ?

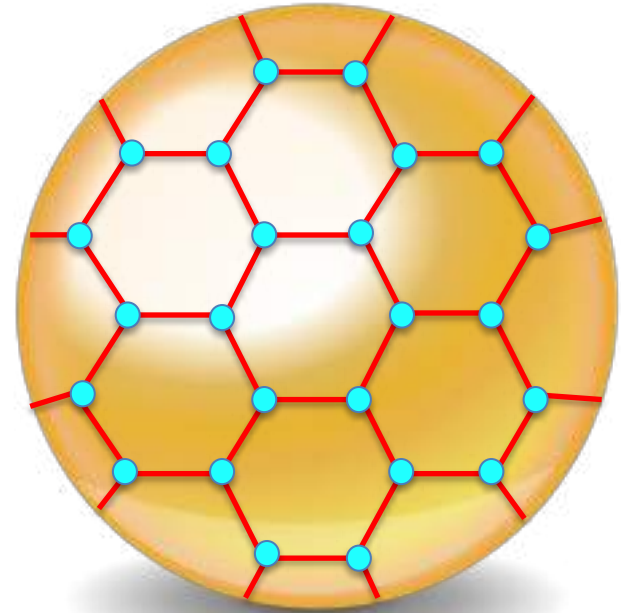
Supposons qu'il y ait **n faces hexagonales**.

Chaque arête est dans 2 faces.

il y a  $6n/2 = 3n$  arêtes.

Chaque sommet est dans 3 faces.

il y a  $6n/3 = 2n$  sommets.



## Formule d'Euler :

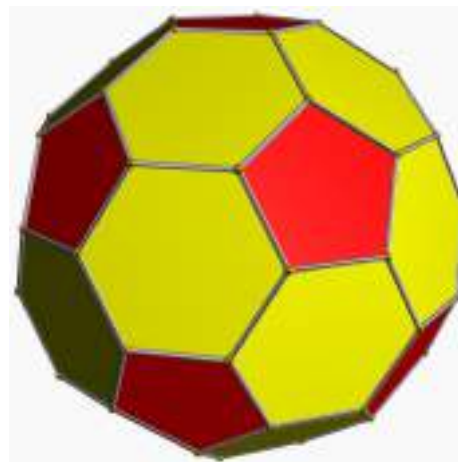
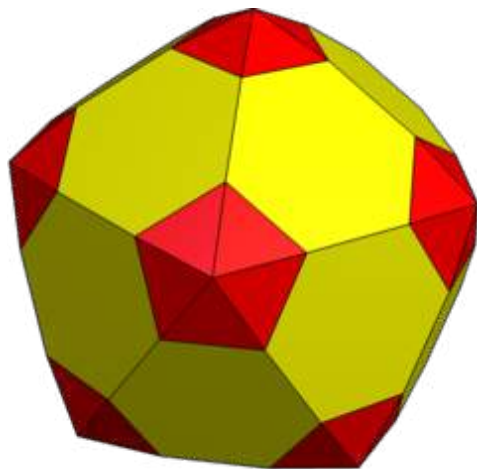
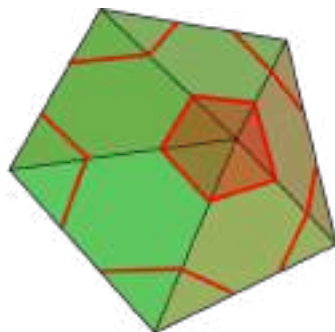
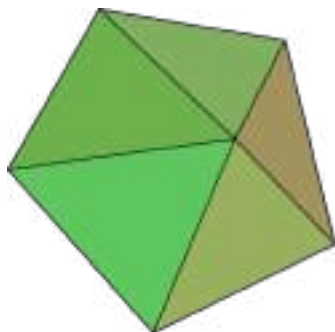
nombre de sommets + nombre de faces = nombre d'arêtes + 2

C'est **IMPOSSIBLE**

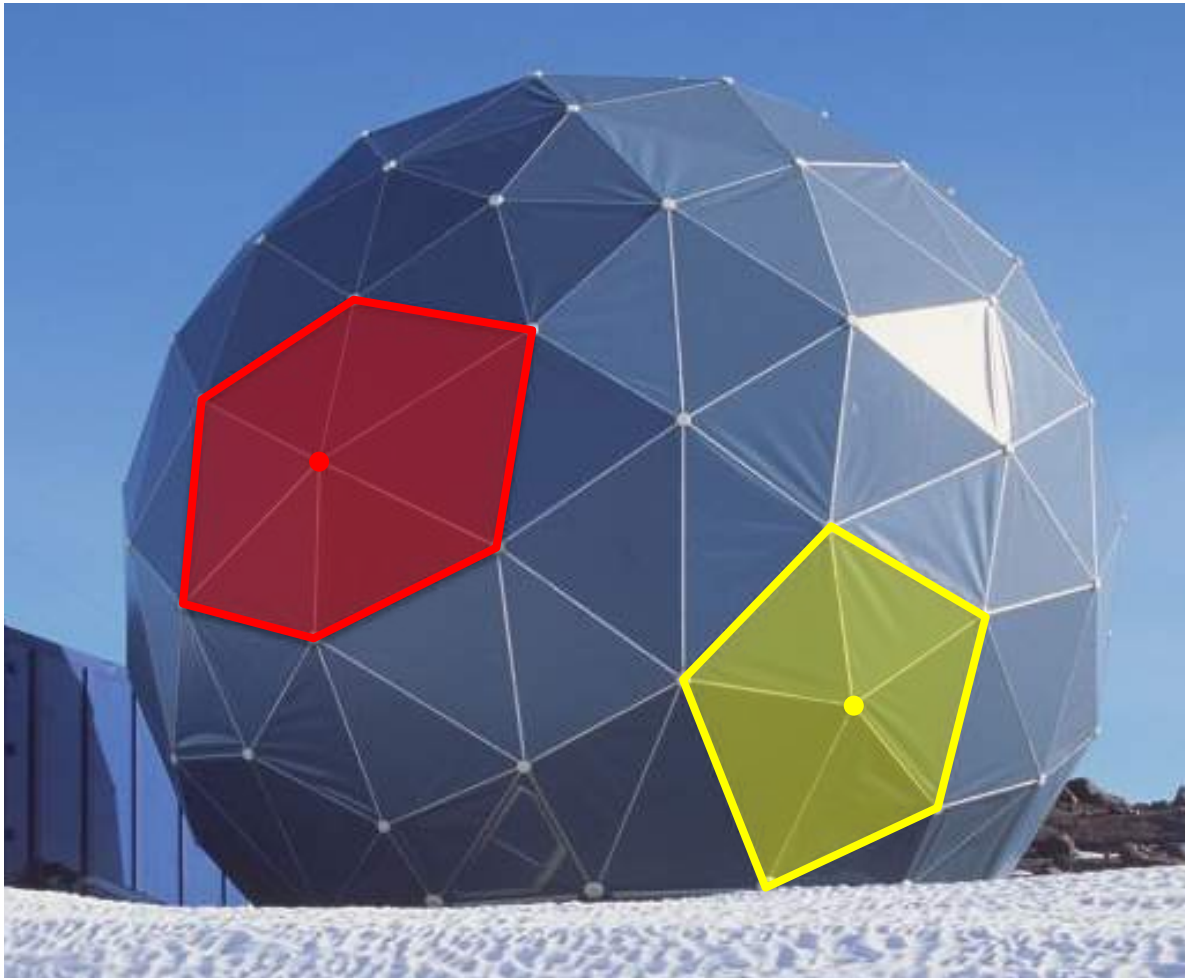
# Des panneaux inexacts



# L'icosaèdre tronqué



# Les géodes



Dôme de télécommunications en Antarctique

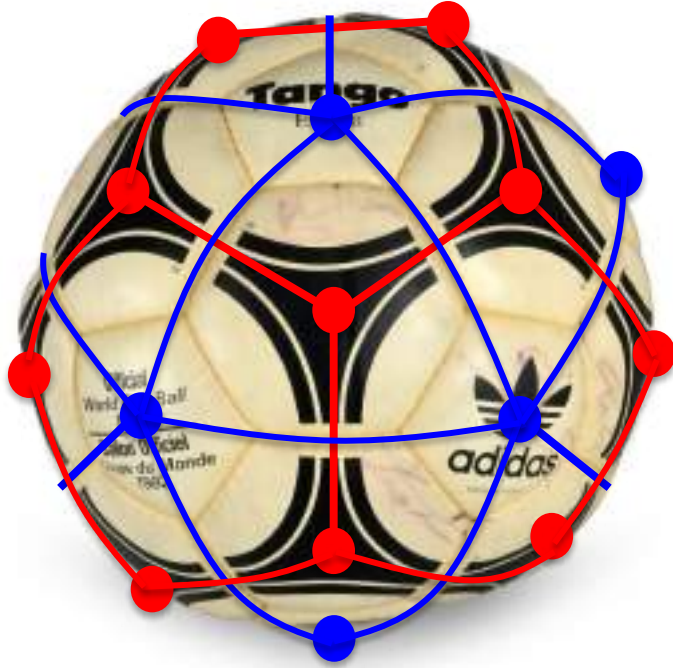


# Les géodes



Géode, Cité des Sciences, Paris

# Ballons plus modernes



**Dodécaèdre**

**dual**

**de l'**

**icosaèdre**

Ballon Tango

Coupes du monde 1978 à 1998.

Euro 1984 à 2000; 2012.

# Ballons plus modernes

Octaèdre



Ballon Roteiro  
Euro Portugal 2004.

# Ballons plus modernes



2001 Milan



2010 Madrid



2021 Istanbul

**Ligue des champions (finale)**

déformation de l'icosaèdre tronqué

**12 étoiles, 20 hexagones**

# Un logo erroné



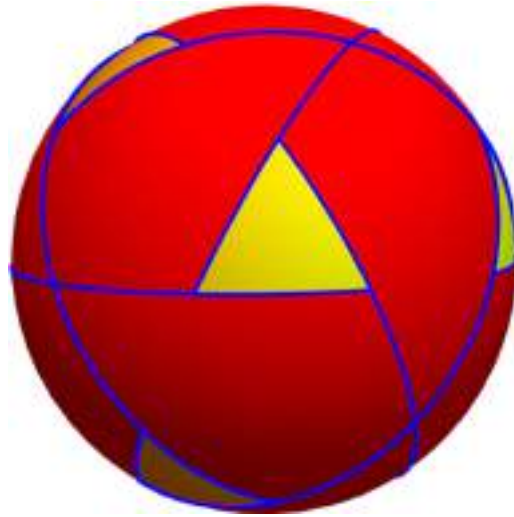
UEFA  
CHAMPIONS  
LEAGUE®



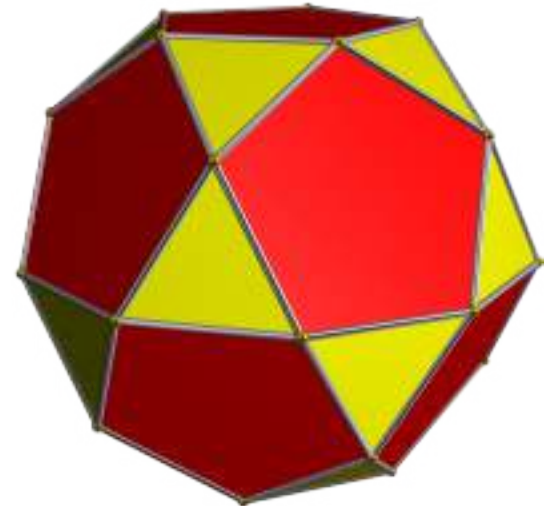
# Ballons plus modernes



Ballon Al Rihla  
Coupe du monde Qatar 2022.

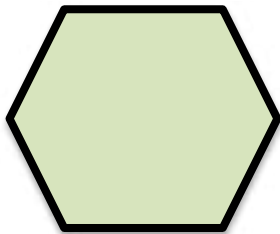
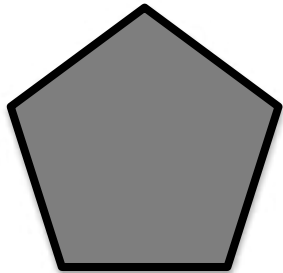
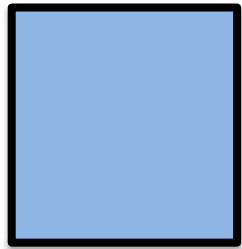
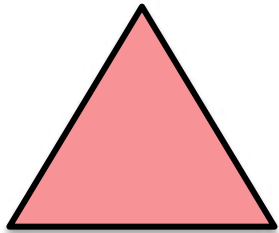


**Icosidodécaèdre**  
icosaèdre tronqué et  
dodécaèdre tronqué

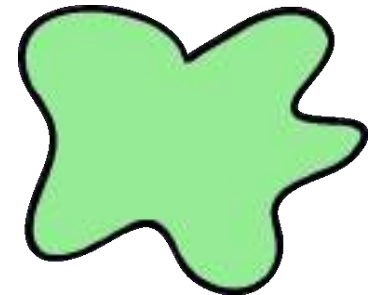
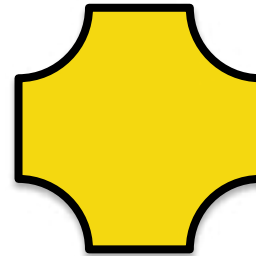


# Et si on prenait des courbes ?

Pièces polygonales



Pièces courbes

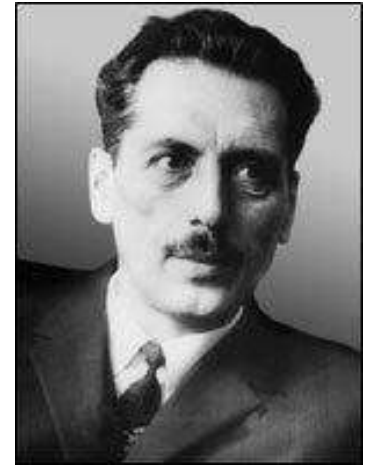


# Collage de domaines

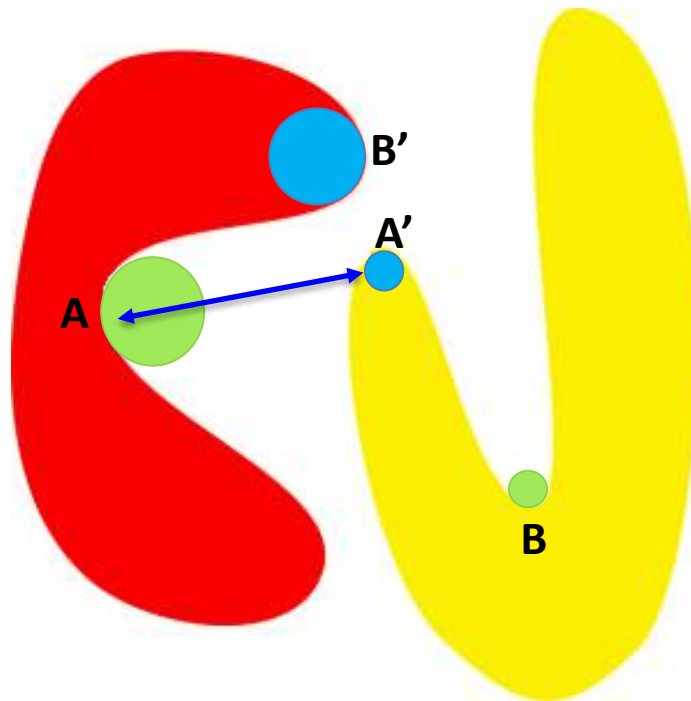
## Théorème de Pogolerov (1973)

Deux pièces courbes peuvent **être collées si et seulement si**

- elles ont même périmètre, et
- en chaque point la somme des courbures est positive.



Aleksei Pogolerov  
( 1919 -- 2002 )



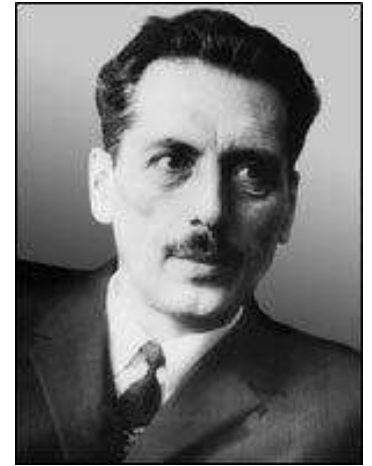


# Collage de domaines

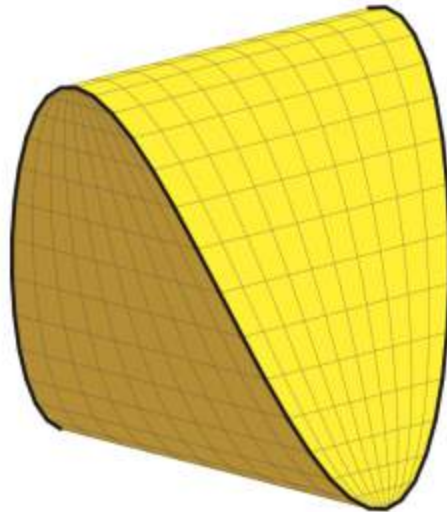
## Théorème de Pogolerov (1973)

Deux pièces courbes peuvent **être collées si et seulement si**

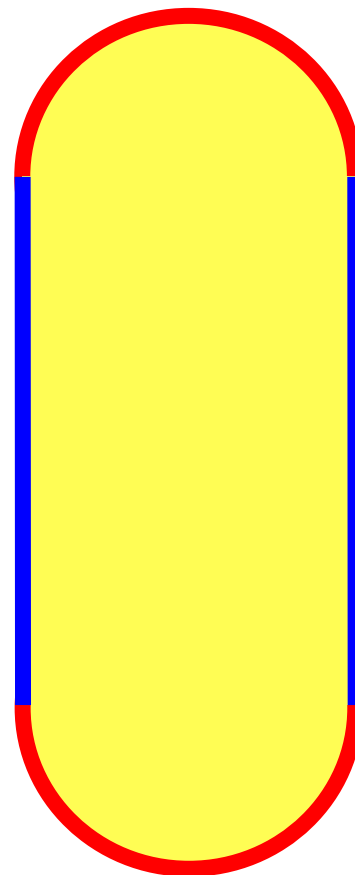
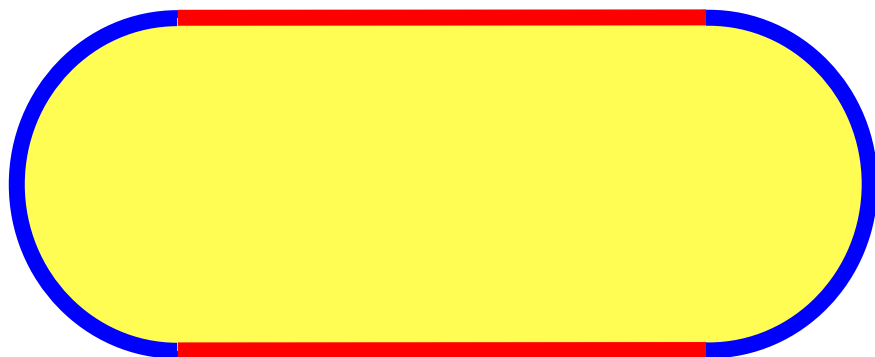
- elles ont même périmètre, et
- en chaque point la somme des courbures est positive.



Aleksei Pogolerov  
( 1919 -- 2002 )



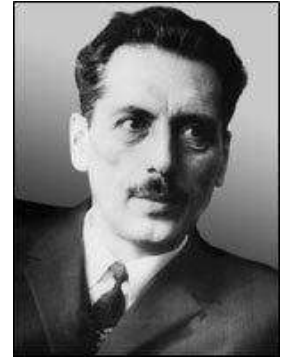
# La balle de tennis



# Polyèdre généralisé.

Pogolerov (1973) : On peut coller des domaines entre eux pour faire un **polyèdre** généralisé si

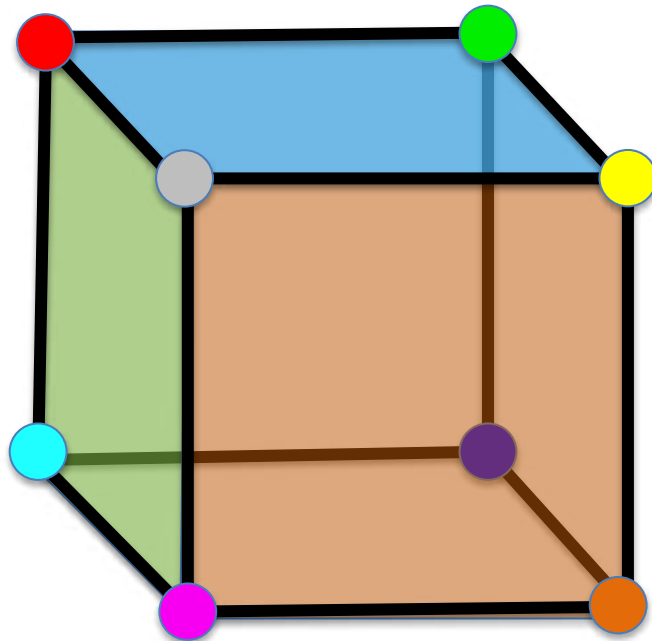
- les longueurs des côtés sont égales ;
- si en chaque point la somme des courbures est positive ;
- la somme des angles aux sommets est inférieure à  $360^\circ$ .



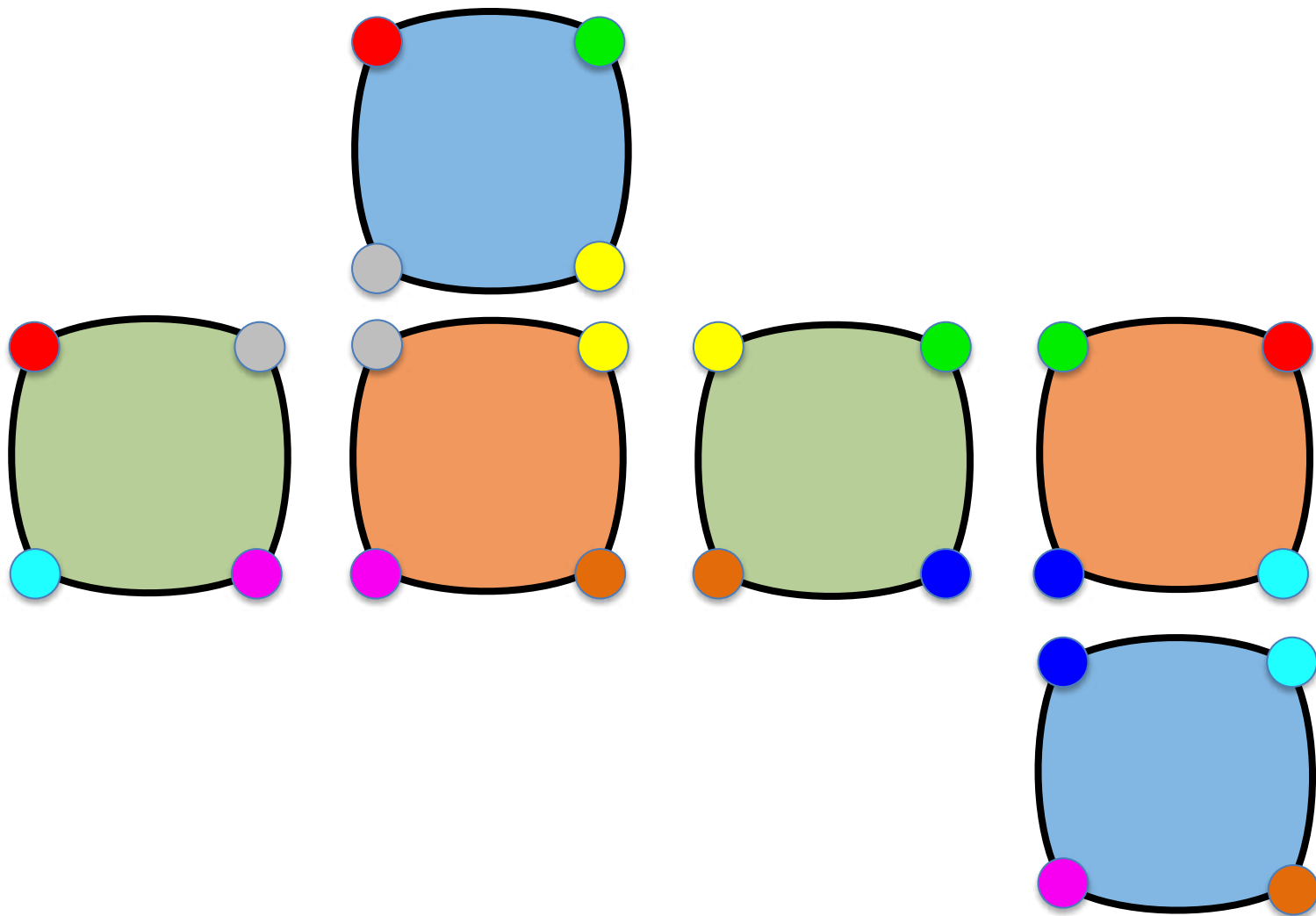
Aleksei Pogolerov  
( 1919 -- 2002 )



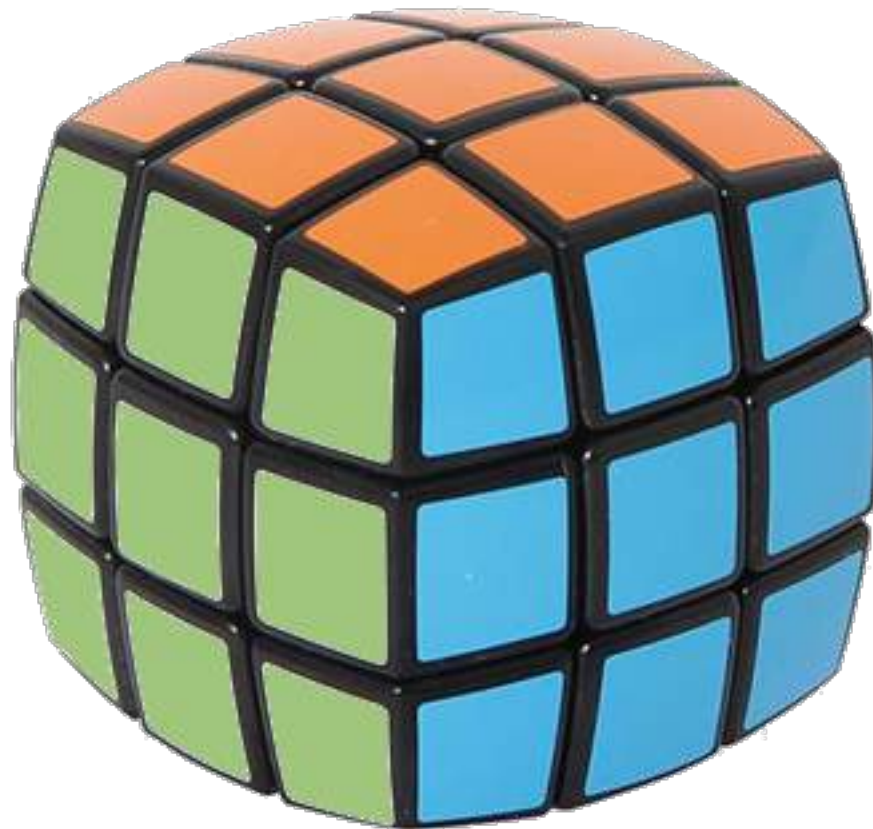
# Des ballons cubiques.



# Des ballons cubiques.

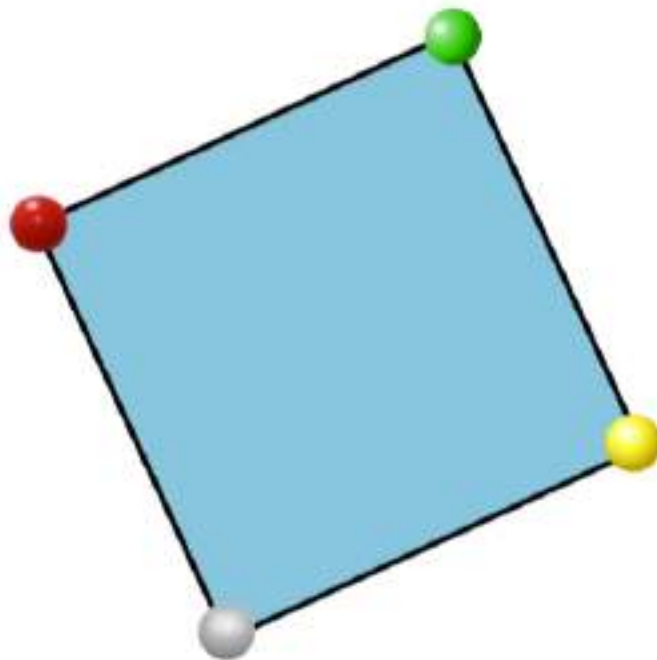


# Des ballons cubiques.



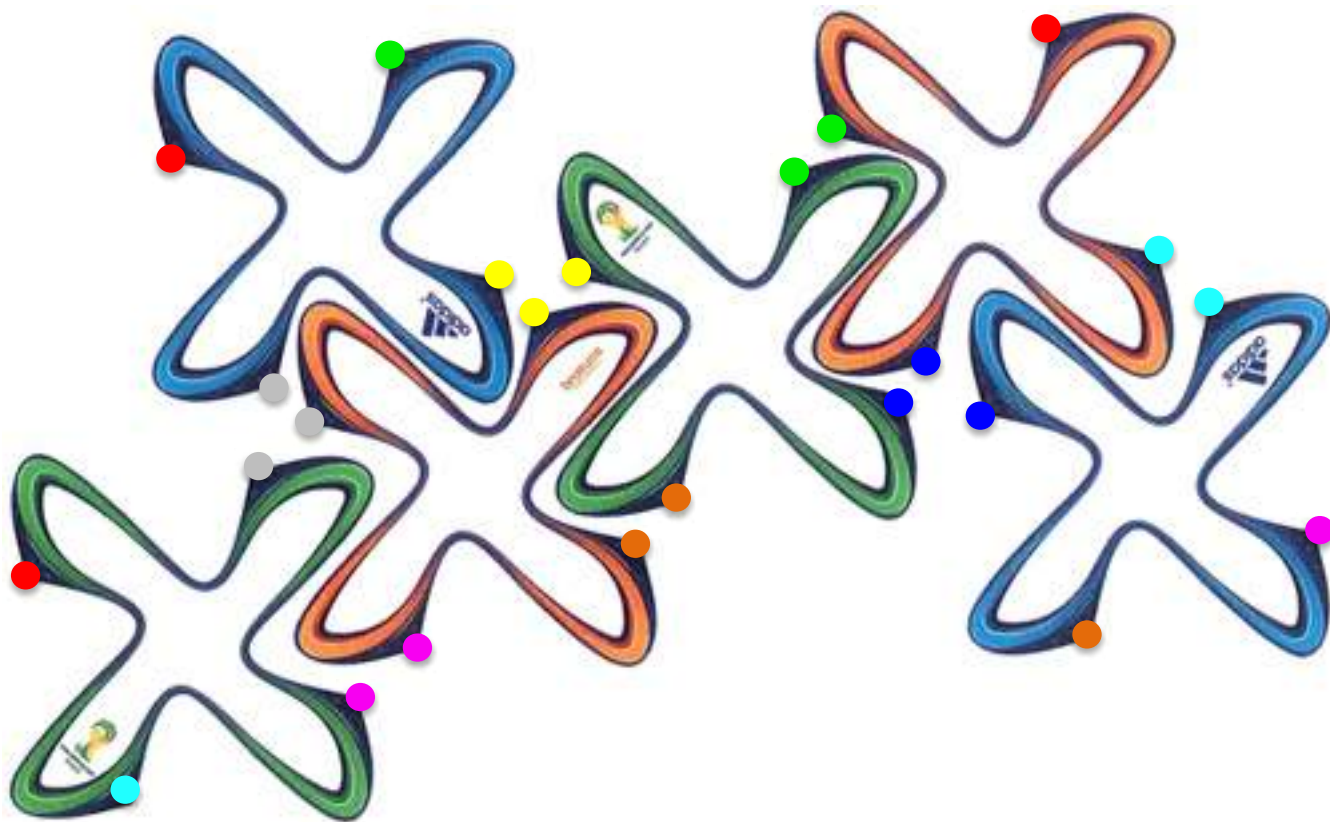


# Des ballons cubiques.





# Polyèdre généralisé.



# Des ballons cubiques.



# Des ballons cubiques.

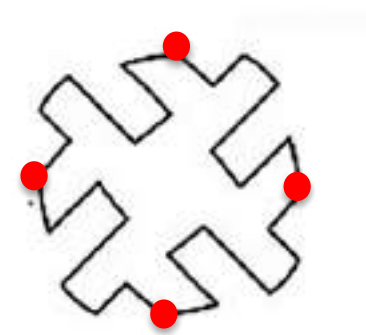


Ballon Brazuca  
Coupe du monde 2014.

# Ballons plus modernes



Ballon Telstar  
Coupe du monde 2018.



# Un cube tronqué



Ballon Teamgeist, Coupe du monde 2006  
Ballon , Euro 2008.

## Cube tronqué

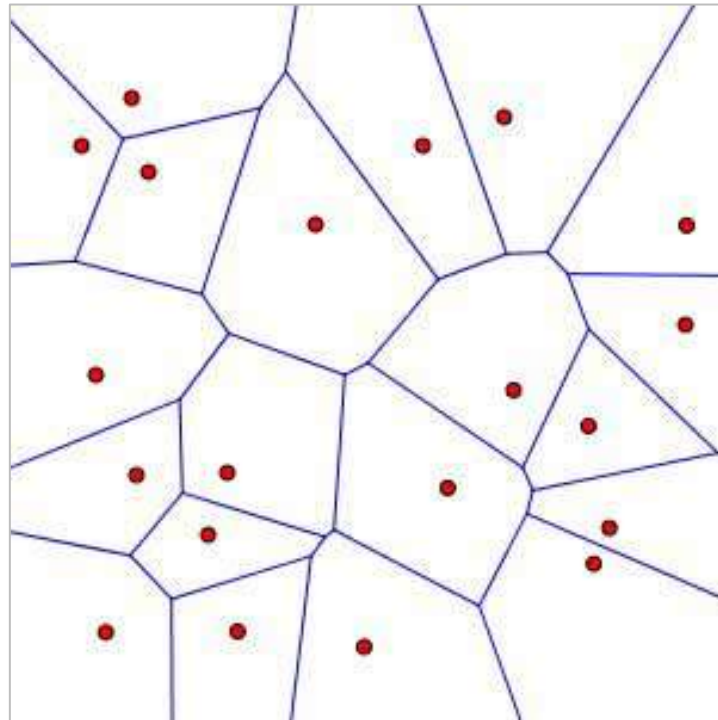
**14 faces** moins de couture.

déformation des polygones  
en courbes arrondies pour  
avoir une forme plus  
sphérique.

# Diagramme de Voronoï

**Diagramme de Voronoï** : pavage (découpage) du plan en **cellules** à partir d'un ensemble de points appelés « **germes** ».

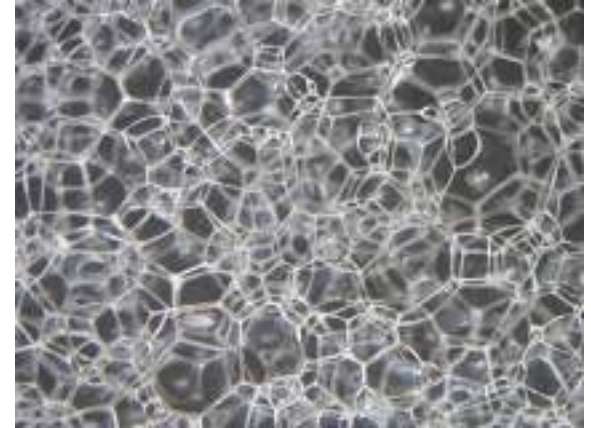
Une cellule = *zone d'influence* » du germe ensemble des points du plan plus proches de ce germe que d'aucun autre.



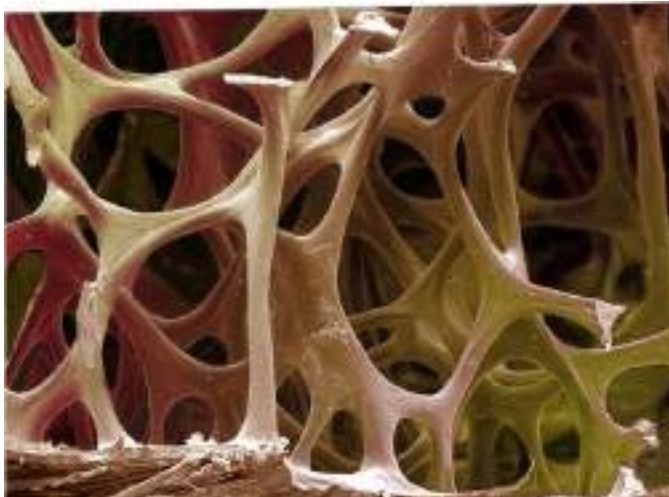
# Diagramme de Voronoï dans la nature



Bulles de savon



Mousse de bière

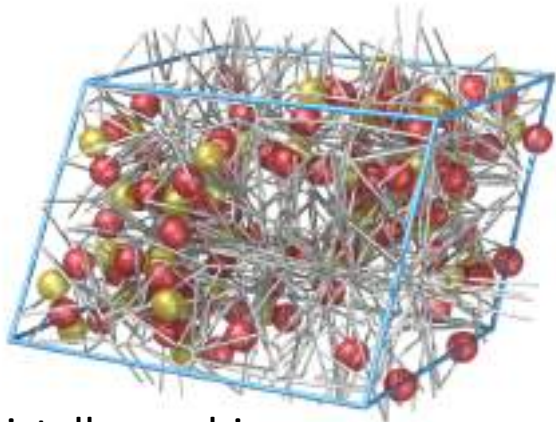


Microstructure d'un os.

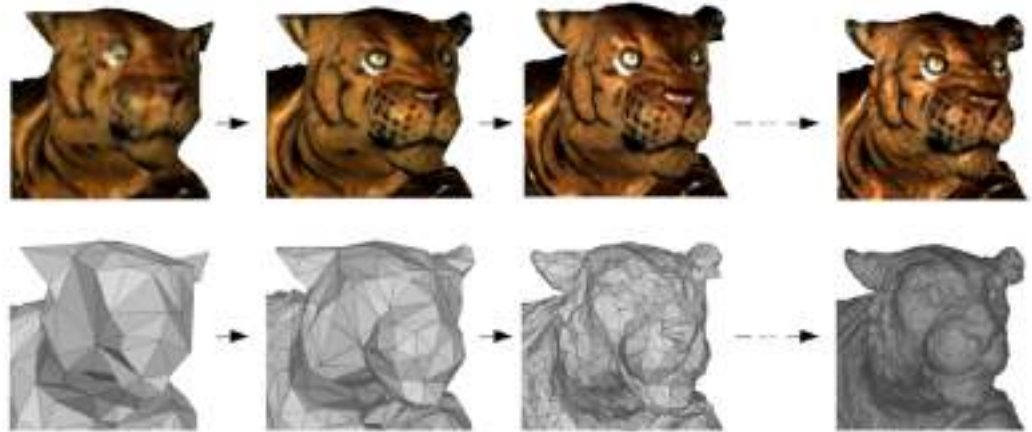


Girafe réticulée

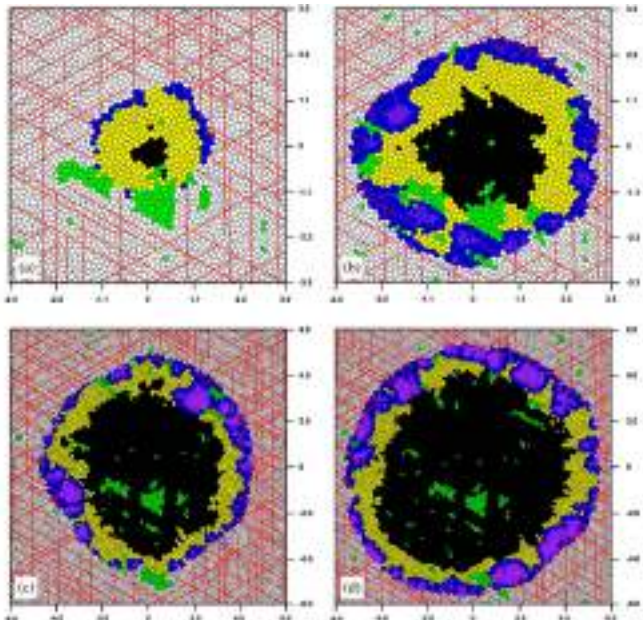
# Utilisations du diagramme de Voronoï



Cristallographie



Imagerie numérique : jeux vidéo, imagerie médicale, ...



Modélisation de tumeur



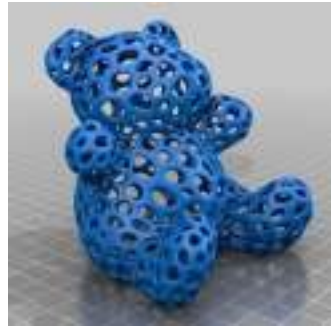
Détermination de frontières



# Utilisations du diagramme de Voronoï



Objets design



Atelle



Watercube, piscine olympique Pékin



Symbiotic Towers, Dubai (*projet*)

# Exemple : carte de la région Centre



# Exemple : carte de la région Centre



# Analyse d'une action de football

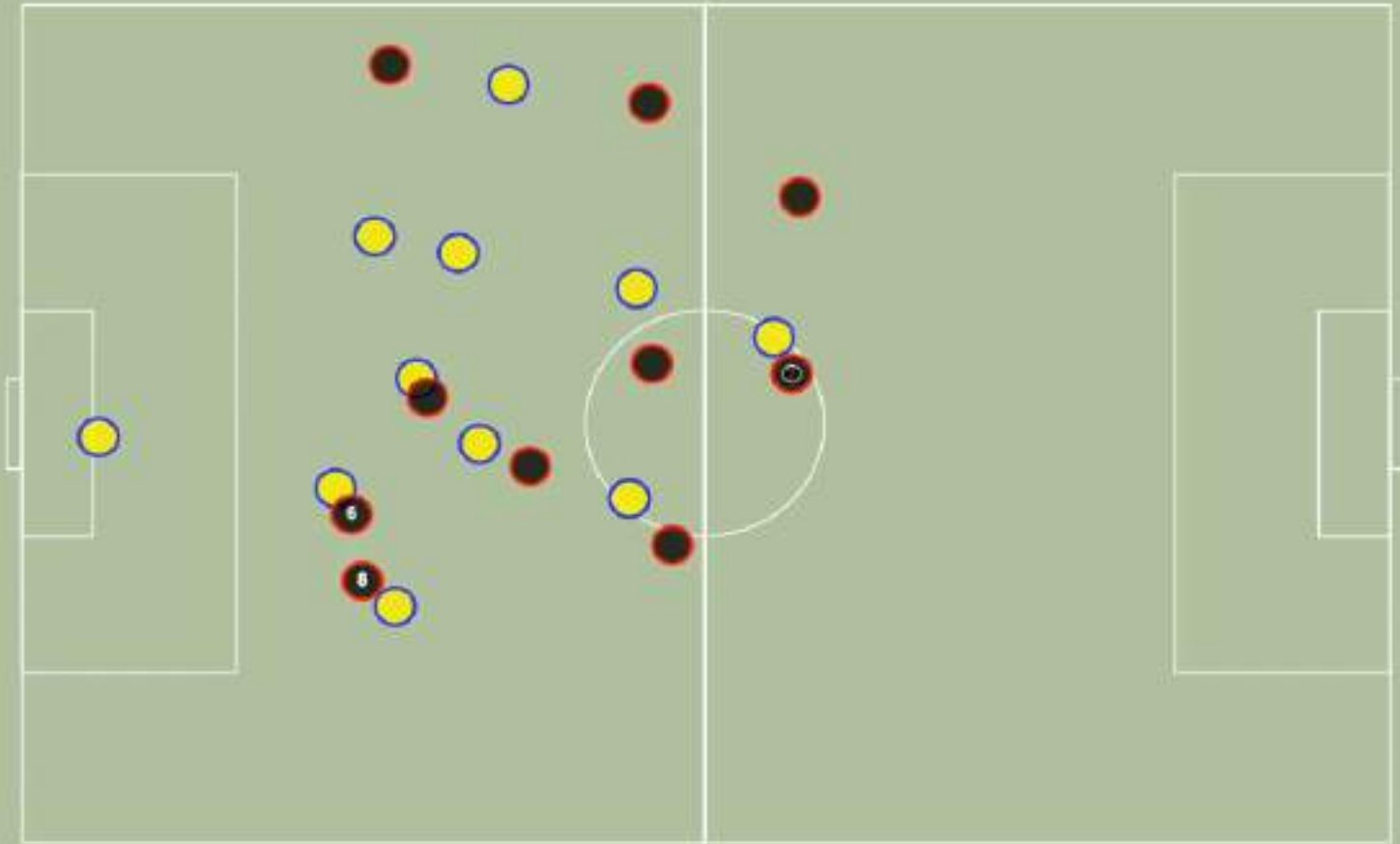
Demi-finale coupe du monde 2014  
Allemagne Brésil : 7 – 1.

5ème but allemand. 29<sup>ème</sup> minute

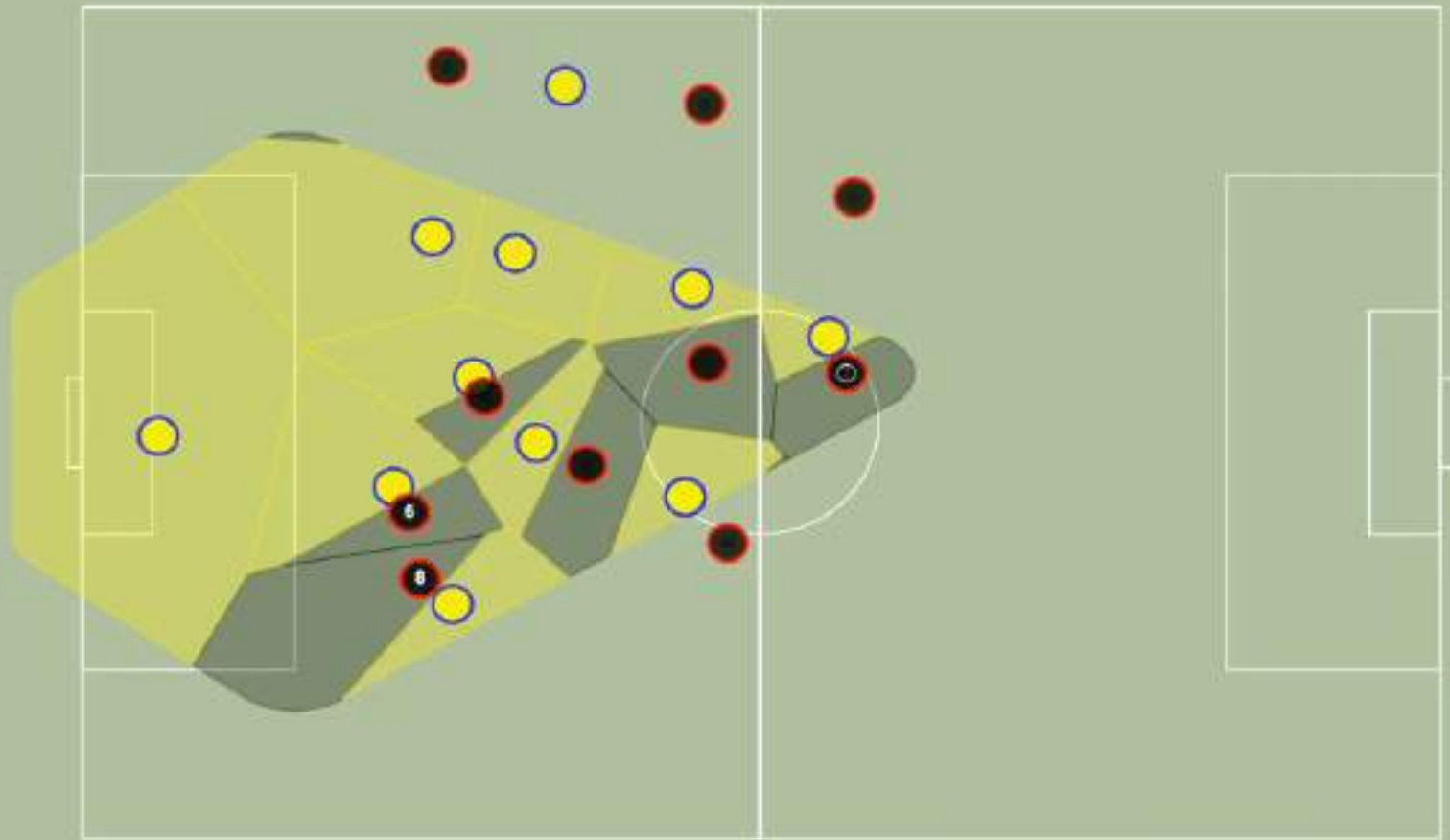
# Analyse d'une action de football



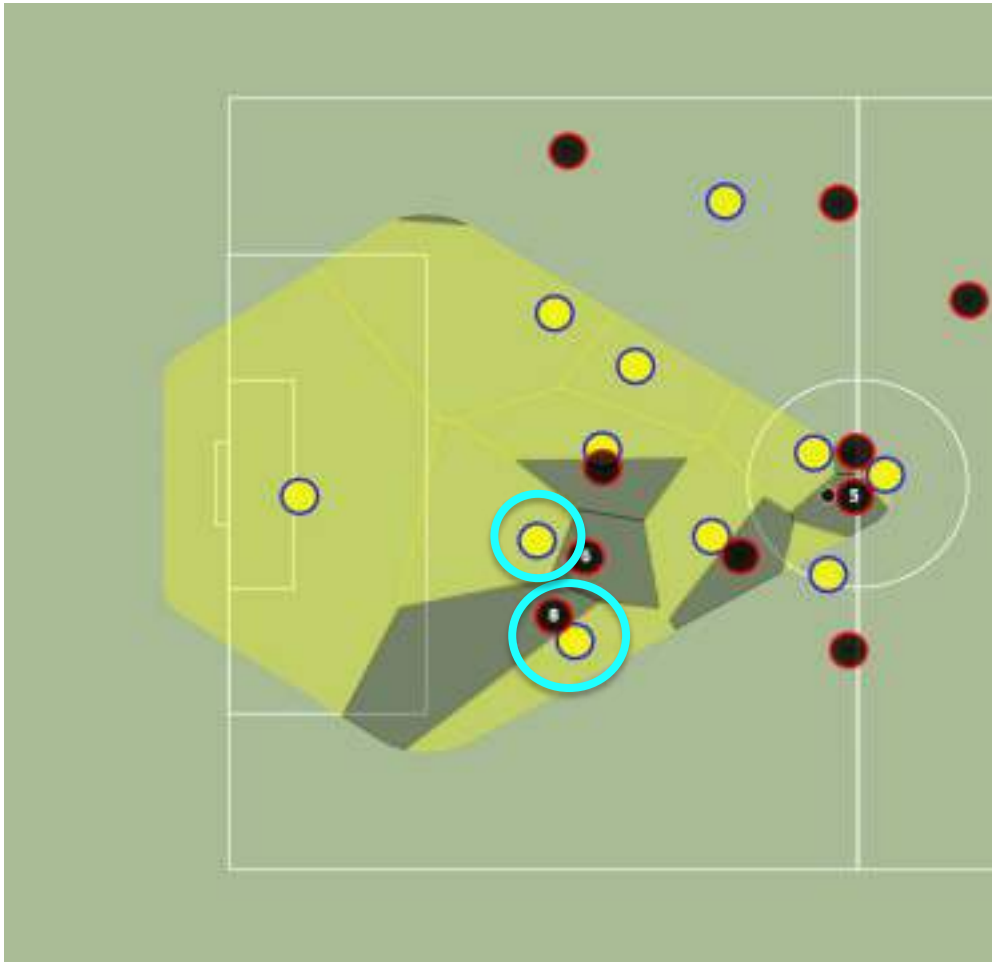
# Analyse d'une action de football



# Analyse d'une action de football



# Analyse d'une action de football



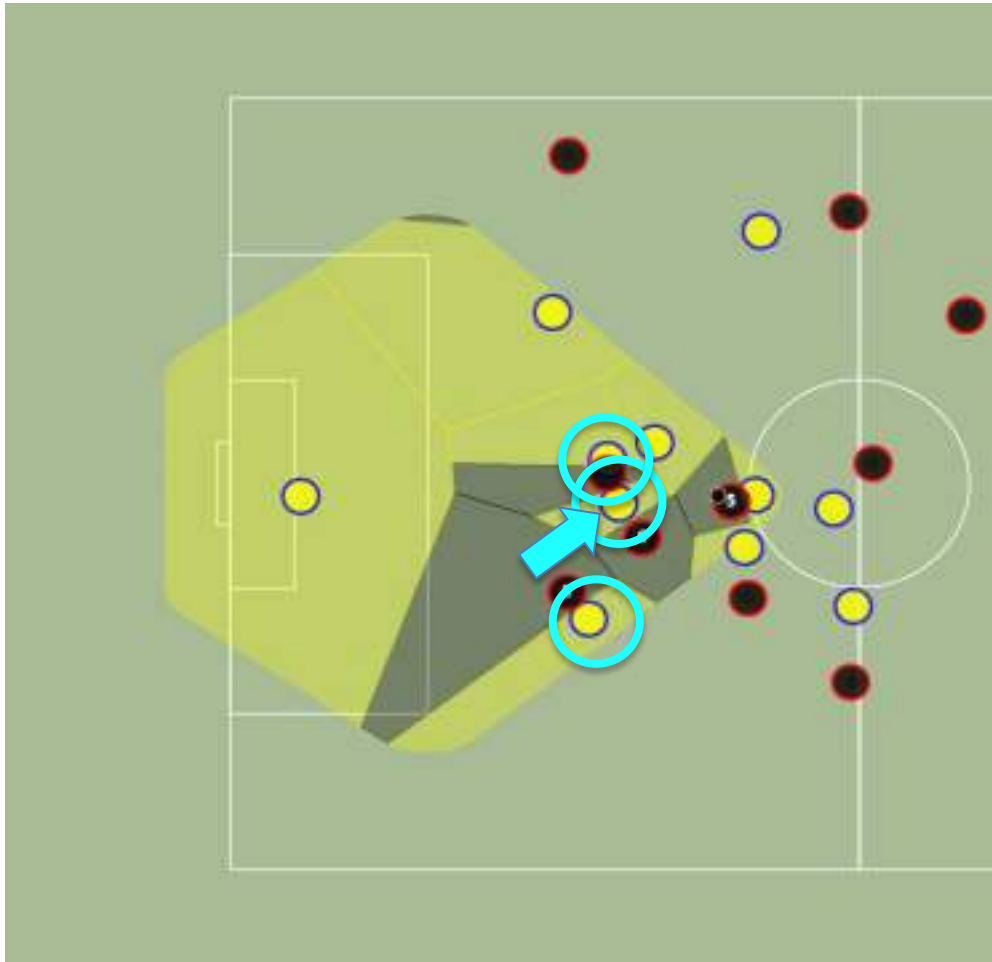
## Au départ :

L'arrière droit (Maicon) ne couvre pas son adversaire (Özil). Il lui laisse du champ libre.

L'arrière central (David Luiz) couvre une zone en contact avec 3 adversaires.



# Analyse d'une action de football

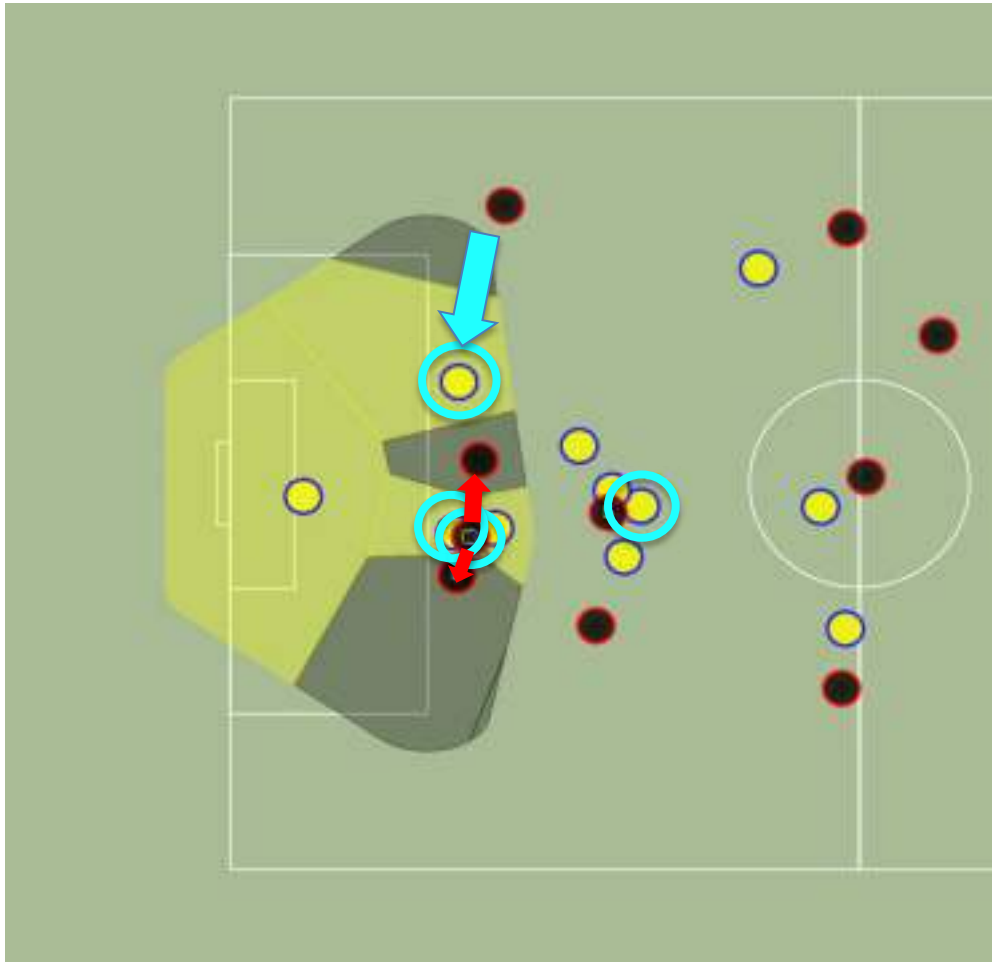


## Quelques secondes plus tard :

David Luiz a avancé, laissant du champ libre en plein centre face au but.

Si le défenseur droit (Maicon) et l'autre défenseur central (Dante) étaient mieux placés, ce champ ne serait pas libre.

# Analyse d'une action de football



## Encore plus tard :

David Luiz est sorti du jeu.

Dante s'est repositionné.  
Mais couvre 3 joueurs.

Marcelo revient vers le  
centre.

Khedira, qui a le ballon,  
peut le passer à deux  
partenaires ayant la voie  
libre vers le but.

**Merci de votre attention !**

