

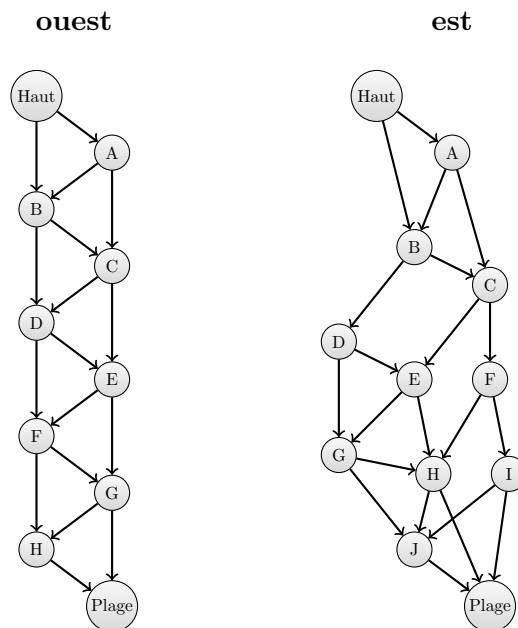
S'échapper de l'Île du Diable.

Les bagnards Papillon et Louis Dugas cherchent à s'évader de l'Île du Diable où ils sont prisonniers. Ils arrivent en haut d'une falaise au-dessus de la plage. S'ils arrivent à la descendre et atteindre la plage, ils seront libres !

Malheureusement, pour descendre, ils ne disposent que d'une courte corde faite de draps noués. Celle-ci n'est pas assez longue pour permettre de descendre la falaise en un seul coup. En revanche, s'ils s'attachent chacun à un bout de la corde, elle peut leur permettre d'aller de vire en vire. En effet, si un des bagnards s'arc-boute sur une vire, son compère peut se jeter dans le vide et en déroulant la corde puis faisant balancier atteindre certaines des vires plus basses. Il pourra alors s'arc-bouter à son tour pour permettre au premier bagnard d'atteindre une vire encore plus basse et ainsi de suite jusqu'à ce que l'un d'entre eux atteigne la plage.

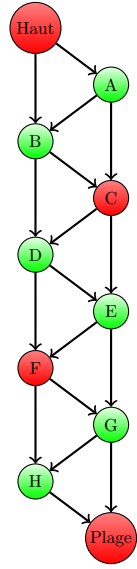
Le seul inconvénient de cette méthode est que lorsqu'un des bagnards atteindra la plage, son compagnon sera condamné à rester sur sa vire jusqu'à ce que les geôliers viennent le recapturer. En effet, s'il se jette dans le vide s'écrasera sur les rochers avant que son compère ne puisse le retenir. Bref, le bagnard qui atteindra la plage sera libre et l'autre restera prisonnier.

Il y a deux endroits de la falaise où une descente de vire en vire est possible. A l'ouest et à l'est de la falaise. Les passages entre vires pour chacun des sites sont représentés ci-dessous.



Par tirage au sort, Papillon sera le premier bagnard à descendre sur une vire. Doit-il utiliser le passage ouest ou le passage est s'il veut être celui qui atteindra la plage ?

ouest



est

